

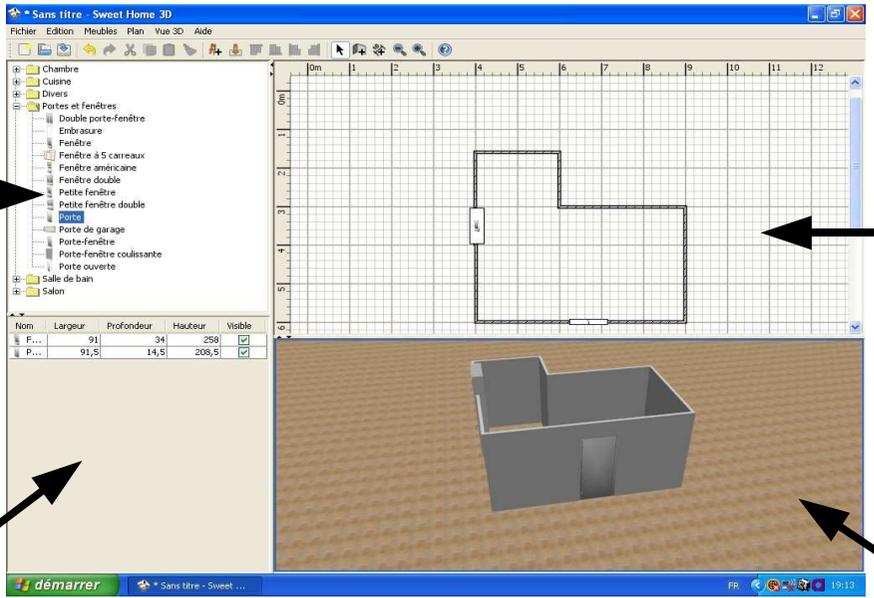
# Démarrer sweethome

Fiche ressource N°1 sweethome 3D

1  
• Double cliquer sur l'icône



2  
Le logiciel est découpé en 4 zones



Zone 1

Liste composants à mettre dans le projet

Zone 2

Dessin du plan du projet

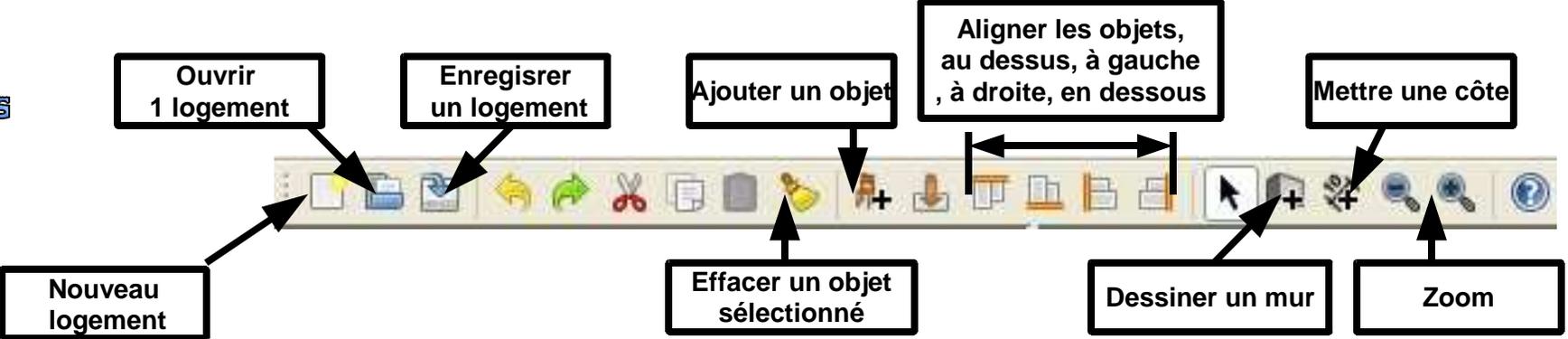
Zone 3

Composants mis dans le projet

Zone 4

Vue en 3D du projet

## Les icônes



# Dessiner un mur

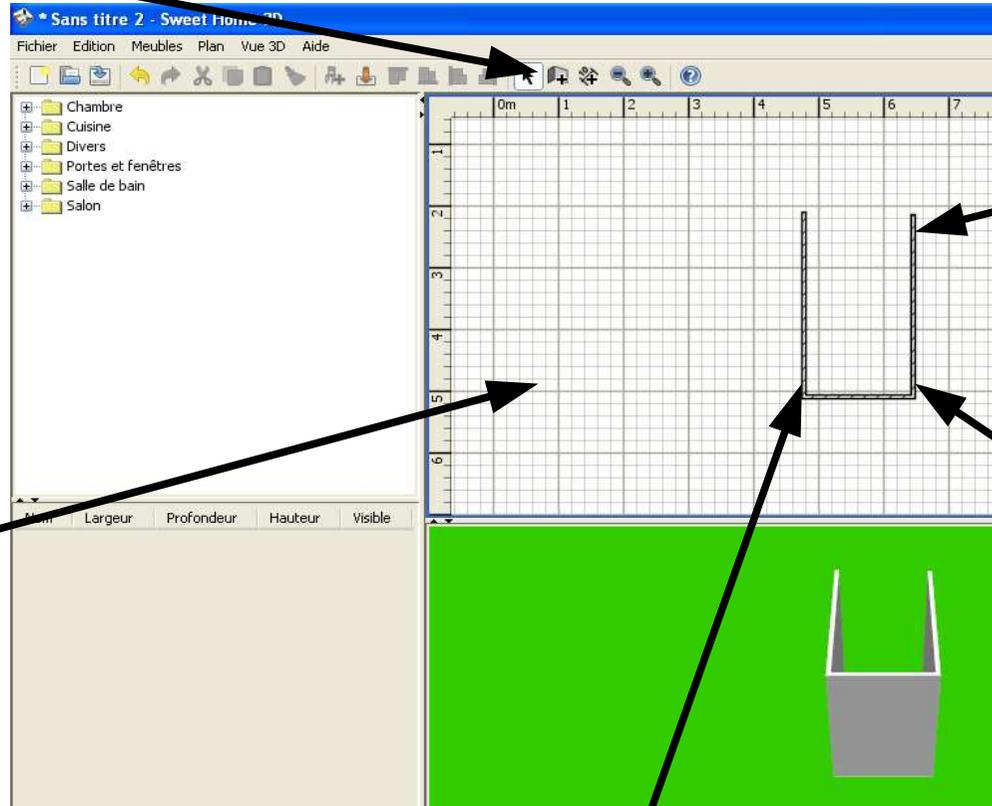
1

Cliquer sur l'icône mur



2

Positionner le curseur sur la grille de dessin du projet cliquer pour commencer le mur



3

Déplacer le curseur sur le 2° point cliquer le mur se dessine

5

Cliquer bouton droit sur le 4° point le mur est fini

4

cliquer le 3° point

# Mettre une cote (cote=dimension)

**1**  
Cliquer sur l'icône cote 

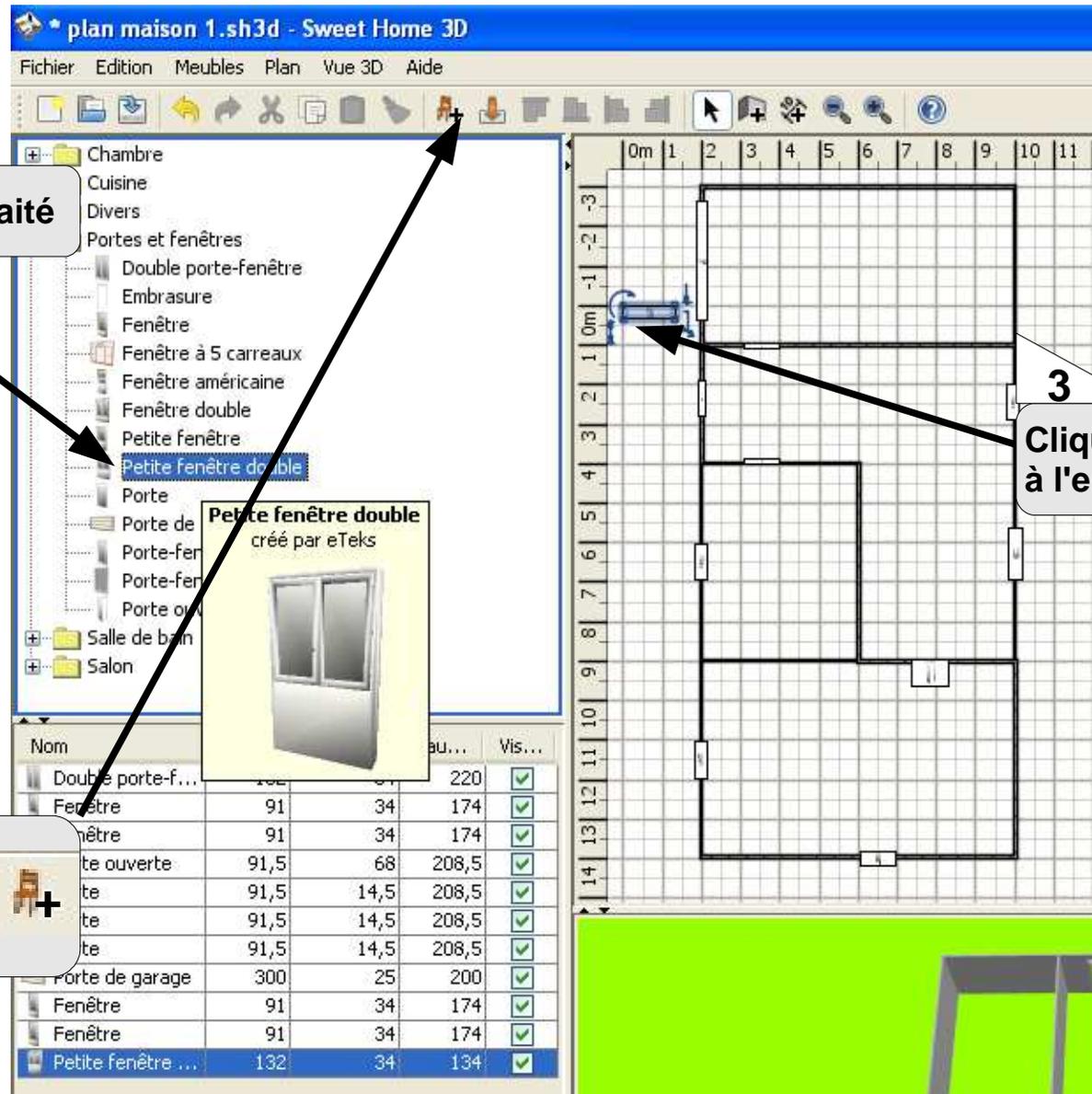
**2**  
Positionner le curseur sur le 1° point de l'objet à mesurer

**3**  
Déplacer le curseur et cliquer sur le 2° point de l'objet

**4**  
Déplacer votre mesure et cliquer pour la positionner

# Ajouter un objet

1  
Cliquez sur l'objet souhaité



2  
cliquez sur l'icône ajouté

3  
Cliquez sur l'objet et déplacez le à l'endroit désiré

*Redimensionner  
faire tourner un objet*

1

Cliquez sur l'objet à modifier

6

cliquez ici sans relacher  
sa position en altitude change

2

cliquez ici sans relacher  
l'objet tourne

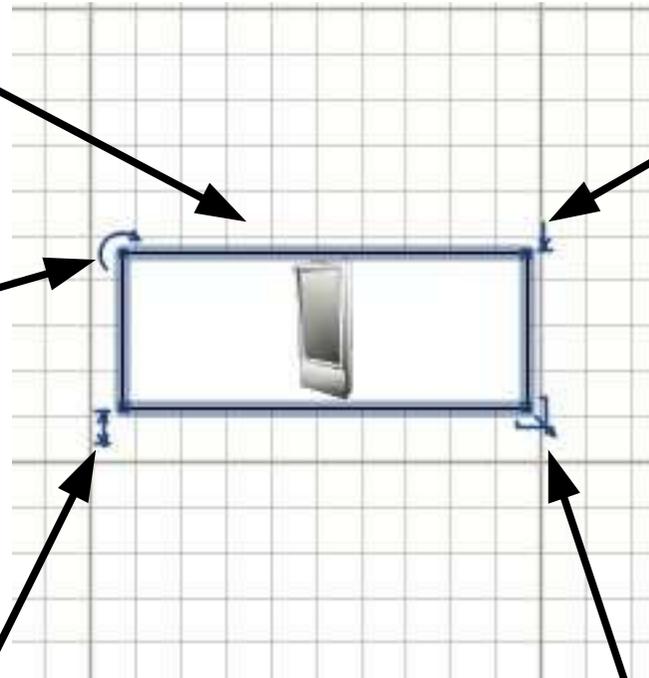


3

cliquez ici sans relacher  
la hauteur de l'objet change

4

cliquez ici sans relacher  
la largeur et la profondeur  
de l'objet change

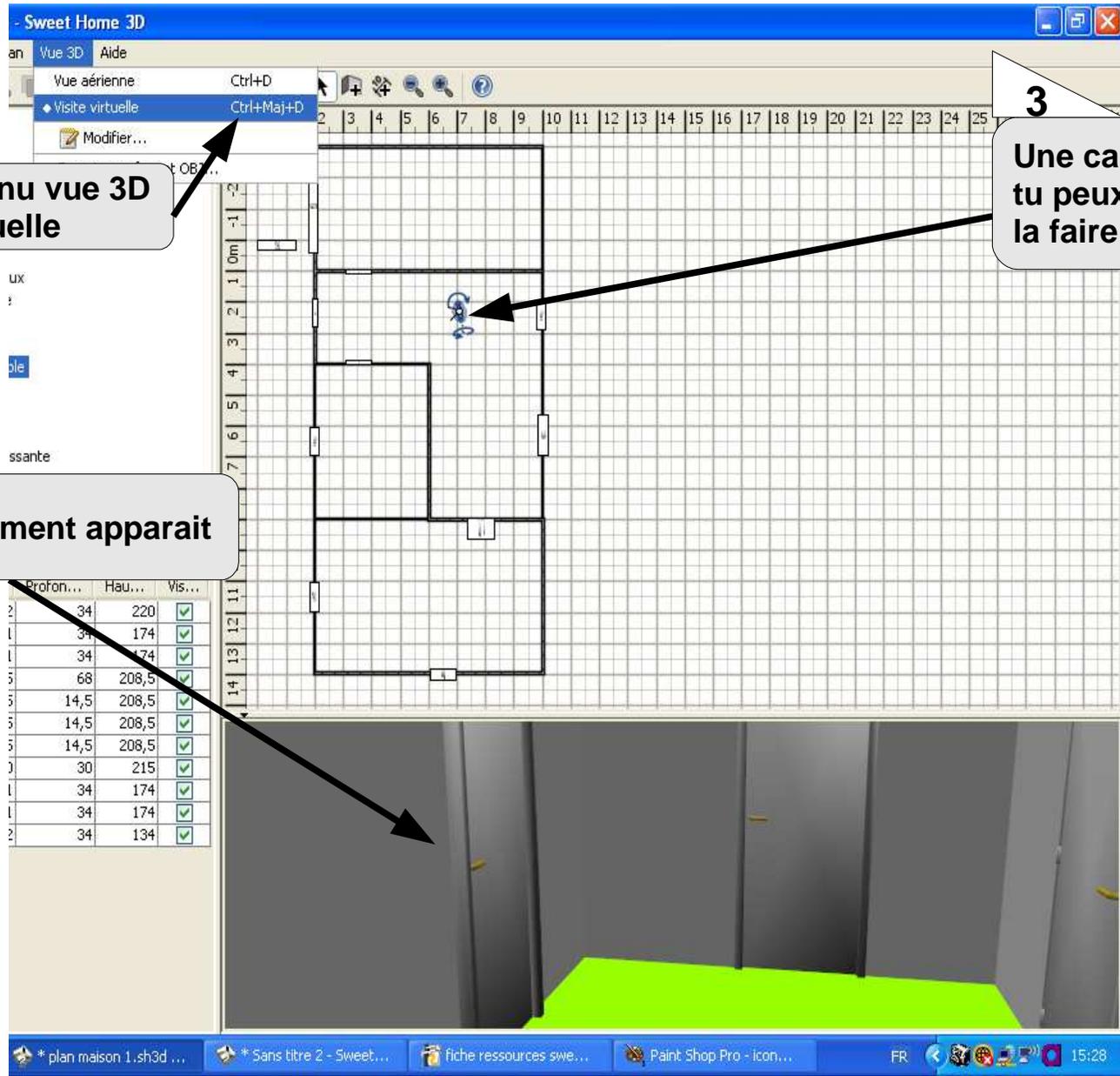


# Faire une visite virtuelle

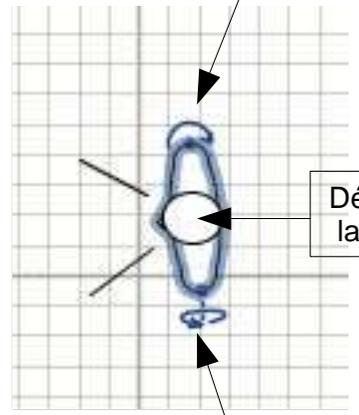
**1**  
Cliquez sur le menu vue 3D  
choisir visite virtuelle

**2**  
La visite du logement apparait

**3**  
Une caméra apparaît  
tu peux la déplacer  
la faire tourner



Tourner la caméra  
sur elle même



Déplacer  
la caméra

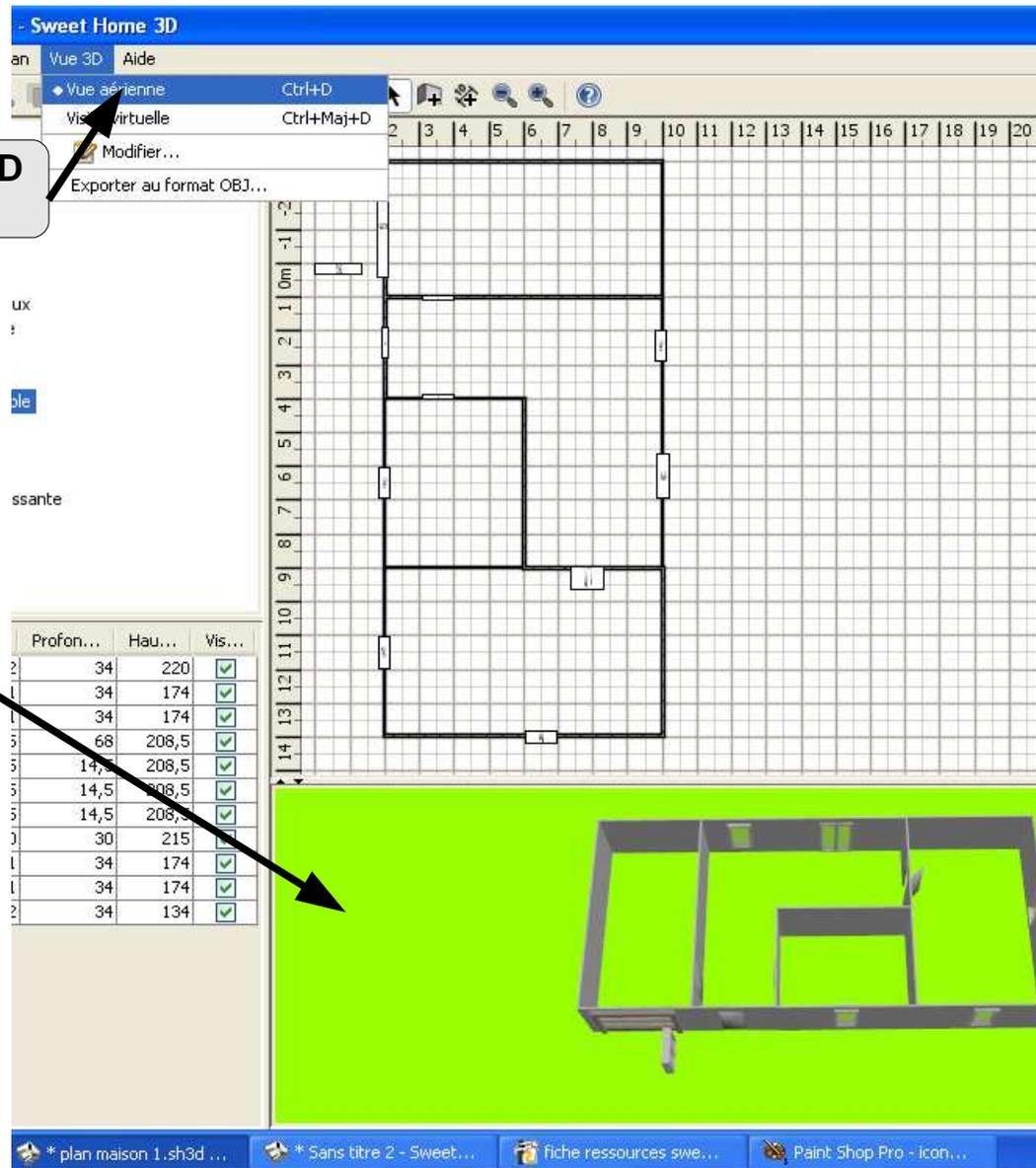
Tourner la caméra  
du sol vers le  
plafond

1

Cliquez sur le menu vue 3D  
choisir visite virtuelle

2

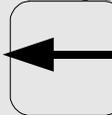
La vue aérienne  
du logement apparaît



3

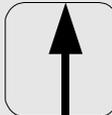
Pour faire tourner la vue 3D

sur la gauche appuie sur  
la flèche  de ton clavier

sur la droite appuie sur  
la flèche  de ton clavier

pour la retourner  
appuie sur la touche 

pour la remettre à l'endroit  
appuie sur la touche 

pour la rapprocher  
tape sur la touche 

pour l'éloigner  
tape sur la touche 